

Narzędzia do wypakowywania skompresowanych plików i archiwów z gry Jagged Alliance Back in Action

1. Informacje ogólne

Każdy plik EXE odpowiada za wypakowywanie plików z konkretnym rozszerzeniem. **Pierwsze trzy litery każdego pliku EXE** stanowią o rodzaju pliku, do którego mają zastosowanie.

2. Instrukcja obsługi

Wszystkie pliki EXE działają na tej samej zasadzie. Aby wypakować dany skompresowany plik lub archiwum z gry Jagged Alliance Back in Action **należy go chwycić i upuścić na odpowiadający mu plik EXE**. Po krótkiej chwili w katalogu „bin_win32” powinniśmy mieć nasze wypakowane pliki.

3. Pliki z rozszerzeniem „crypt”

Głównych takich plików w całej grze znajdziemy tylko dwa. Są to: „interface_win32.pak.crypt” oraz „configs_win32.pak.crypt”. Aby je wypakować należy je najpierw chwycić i upuścić na plik „crypt.exe”. Dzięki temu zabiegowi pojawią się duplikaty tych plików ale już bez rozszerzenia „crypt”. Od teraz będą miały rozszerzenie „pak”. Następnie takie pliki trzeba jeszcze raz chwycić i upuścić ale tym razem na plik EXE odpowiadający za rozszerzenie „pak”. Po krótkiej chwili wszystkie wypakowane pliki powinny być w katalogu „bin_win32”

4. Programy do edycji plików

We wszystkich przypadkach edycji plików konfiguracyjnych z gry Jagged Alliance Back in Action wystarczy Windowsowski **Notatnik**.